|  |  |
| --- | --- |
| ID y Nombre: | CU-01 Iniciar sesión |
| Creado por: | Ivan Omar Rubio Lucas |
| Fecha de creación: | 02/12/2021 |
| Actor primario: | Comprador |
| Actores secundarios: | Vendedor, Manejador de bases de datos |
| Descripción: | Un actor, el cual puede ser un posible comprador o uno de los vendedores, al entrar al sistema le pedirá ingresar su usuario y contraseña con la que se habría registrado anteriormente, o registrarse en caso de no tener una cuenta. |
| Disparador – trigger: | El actor escribe su usuario y contraseña (en un cuadro de texto) o crea su cuenta (con un botón) donde tendrá que llenar el documento con los datos que se soliciten. |
| Pre-Condiciones: | Pre-01 Ser mayor de edad.  Pre-02 Tener una forma de pago electrónica.  Pre-03 La lista de cuentas registradas anteriormente debe estar cargada en la base de datos. |
| Pos-Condiciones: | Pos-01 El catálogo de productos debe estar cargado en la base de datos.  Pos- 02 Las cuentas nuevas deben quedar guardadas en la base de datos |
| Flujo Principal  Flujo Principal | Ingresar:  1.1.- El actor ingresa su correo en el campo correo  1.2.- El actor ingresa su contraseña en el campo contraseña  1.3.- El actor presiona el botón “Ingresar”  1.4.- El sistema va a la página principal  Registrarse:  2.1.- El actor presiona el botón “Registrarse”  2.2.- El actor ingresa su nombre en el campo “Nombre”  2.3.- El actor ingresa su apellido en el campo “apellido”  2.4.- El actor ingresa su correo en el campo “Correo electrónico”  2.5.- El actor ingresa una contraseña en el campo “Contraseña”  2.6.- El actor vuelve a ingresar la contraseña en el campo “vuelve a escribir tu contraseña”  2.7.- El usuario presiona el botón “crea cuenta”  2.8.- El sistema va a la página principal |
| Flujo Alternativo: | 1.1.1.- El usuario presiona el botón “olvidé contraseña”  1.1.2.- El usuario escribe su correo en el campo “Correo”  1.1.3.- El usuario presiona el botón “Envía contraseña al correo”  1.1.4.- El sistema regresa a el punto 1.1  1.3.1.- El sistema envía el mensaje de correo o contraseña incorrectos  1.3.2.- puede ir al punto 1.1.1 o al punto 1.2 o al punto 1.1  2.5.1.- Si el actor ingresa un correo no valido volver al punto 2.5  2.6.1.- Si el actor ingresa una contraseña no valida, volver al campo 2.5 |
| Prioridad: | Alta |
| Frecuencia de uso: | Siempre que se ingrese al sistema pedirá de forma obligatoria ingresar una cuenta |